

## Informatika

### *Charakteristika vyučujícího předmětu*

Vyučovací předmět *Informatika* na 1.stupni patří do vzdělávací oblasti **Informační a komunikační technologie**, na které navazuje poznávání žáků 2. stupně z téže vzdělávací oblasti. Zahrnuje poznání úlohy informací, jejich získávání, hodnocení a zpracování; získání dovedností a znalostí při práci s komunikačními technologiemi; seznámení s počítačovou technikou. Metody práce jsou zaměřeny na získání potřebných znalostí, dovedností, algoritmické a skupinové řešení úloh. Využívá se práce ve skupinách a aktivní práce s učebními texty. Výuka probíhá v odborné učebně za používání názorných pomůcek. Předmět velice úzce kooperuje s ostatními naukovými předměty. Plní se zejména průřezová témata ma: PT 1, PT 3, PT 6..

### Časová dotace:

Informatika se vyučuje 1 hodinu v 5. ročníku.

### *Výchovné a vzdělávací strategie pro rozvoj klíčových kompetencí žáků*

#### Kompetence k učení

- vedeme žáky k učení se využívání moderních komunikačních technologií
- vedeme žáky také k samostatnému učení z učebních materiálů

#### Kompetence k řešení problémů

- vedeme žáky k samostanému řešení problémů

### Kompetence komunikativní

- vedeme žáky ke správnému formulování otázek a domněnek
- vedeme žáky ke komunikaci ve skupině při tvorbě projektů

### Kompetence sociální a personální

- vedeme žáky ke spolupráci tvorbě mediálních projektů
- rozvíjíme vzájemnou pomoc

### Kompetence občanské

- vedeme žáky k respektování práv k duševnímu vlastnictví
- vedeme žáky k zaujetí odpovědného, etického přístupu k nevhodným obsahům vyskytujícím se v médiích

### Kompetence pracovní

- umožňujeme získávat správné pracovní návyky s komunikační a počítačovou technikou
- vedeme žáky účelně užívat a pečovat o techniku

**Název vyučovacího předmětu: Výtvarná výchova**

**Ročník: 5.**

**Vzdělávací obsah vyučovacího předmětu:**

Očekávaná výstupy (z RVP)	Učivo	Mezipředmětové vztahy Průřezová témata	Metody, projekty, pomůcky, učební materiály ...	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> <li>Rozeznává a umí pojmenovat základní části počítače a periferie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Popis základních součástí počítače, pojmy software a hardware</li> <li>Stručná historie, novinky a trendy</li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li><i>respektuje pravidla bezpečné práce s hardware i software a postupuje poučeně v případě jejich závady</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klávesnice a myš</li> <li>Operační systém Windows</li> <li>Tiskárna</li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li><i>chrání data před poškozením, ztrátou a zneužitím</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Soubor, složka</li> <li>Ukládání dat</li> <li>Disketa, flash disk, CD, DVD</li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li><i>vyhledává informace na portálech, v knihovnách a databázích</i></li> <li><i>při vyhledávání informací na internetu používá jednoduché a vhodné cesty</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Internet, internetové prohlížeče</li> <li>Portály a vyhledávače</li> <li>Jednoduché databáze</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vlastivěda,</li> <li>Přírodověda</li> <li>PT 1.2</li> <li>PT 6.6</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Příprava na hodiny Vlastivědy a Přírodovědy v souladu s aktuálním učivem</li> </ul>	

Očekávaná výstupy (z RVP)	Učivo	Mezipředmětové vztahy Průřezová témata	Metody, projekty, pomůcky, učební materiály ...	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> <li>komunikuje pomocí internetu či jiných běžných komunikačních zařízení</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>E-mailový klient</li> <li>Webmail</li> <li>Založení e-mailové schránky</li> <li>Posílání a přijímání pošty</li> <li>ICQ</li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>pracuje s počítačem jako s multimediálním nástrojem</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Přehrávání CD, DVD</li> <li>Spouštění multimediálních programů (např. encyklopedie)</li> </ul>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>nakreslí jednoduchý obrázek v programu malování a vytiskne jej</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Program Malování a jeho nástroje</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Výtvarná výchova</li> <li>PT 1.1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Téma je zpracováno klasickou i počítačovou technikou</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>správně napíše text pomocí textového editoru</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Textový editor a jeho funkce</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Český jazyk</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sloh je napsán a vytištěn na počítači</li> </ul>	